



LYCÉE LÉCONTE DE LISLE

Algorithme de McNaughton et Yamada

Vincent Picard

1

L'algorithme

Des automates vers les expressions régulières

- L'algorithme que nous allons présenter est (encore) une autre manière de transformer un automate fini en expression régulière.
- Son fonctionnement repose sur la même idée que celui de **Floyd-Warshall** qui détermine les distances entre toutes les paires de sommets d'un graphe pondéré.
- Soit $A = (Q, I, F, T)$ un automate fini non déterministe. L'ensemble de ses transitions est modélisé par une partie $T \subset Q \times \Sigma \times Q$.
- Supposons que les états sont numérotés de 0 à $n - 1$: $Q = \{q_0, q_1, \dots, q_{n-1}\}$.

Équations de récurrence

- Soit $i, j \in \llbracket 0, n - 1 \rrbracket$ des numéros d'états. Soit un entier $k \in \llbracket 0, n \rrbracket$.
- On note $L_{i,j,k}$ le langage des mots sur Σ qui mènent de l'état q_i à q_j **en ne passant que par des états intermédiaires** dans $\{q_0, \dots, q_{k-1}\}$. C'est-à-dire qu'on ne s'autorise à transiter qu'entre les k premiers états de l'automate.
- On se propose de trouver par récurrence une expression régulière dénotant $L_{i,j,k}$.
- Si $k = 0$, alors les seuls chemins possibles de q_i à q_j sont des boucles :

$$L_{i,j,k} = \{x \in \Sigma, (q_i, x, q_j) \in T\}$$

- Si $k > 0$, alors un chemin de q_i à q_j
 - ▶ soit ne passe pas par q_{k-1} , alors il est étiqueté dans $L_{i,j,k-1}$
 - ▶ soit passe un $p > 0$ fois par q_{k-1} et est étiqueté par un mot $u = sv_1v_2 \dots v_{p-1}t$ où s est le mot qui mène à q_{k-1} pour la première fois, v_1, \dots, v_{p-1} les mots qui ramènent à q_{k-1} et enfin t le mot qui mène de q_{k-1} à q_j .
 - ▶ Au final :

$$L_{i,j,k} = L_{i,j,k-1} \cup L_{i,k-1,k-1} \cdot L_{k-1,k-1,k-1}^* \cdot L_{k-1,j,k-1}$$

Algorithme de McNaughton et Yamada

- L'algorithme consiste donc à construire des matrices $(M_{i,j}^{(k)})$ qui contiennent des expressions régulières pour dénoter $L_{i,j,k}$.

- **Initialisation** : $M_{i,j}^{(0)} = \sum_{x/(q_i,x,q_j) \in T} x$

- **pour k allant de 1 à n :**

$$M_{i,j}^{(k)} = M_{i,j}^{(k-1)} + M_{i,k-1}^{(k-1)} M_{k-1,k-1}^{(k-1)} * M_{k-1,j}^{(k-1)}$$

- **Considérations finales :**

- ▶ Lors de l'état initial l'algorithme ignore la possibilité de chemin vide ε , il faut donc ajouter à la fin un ε sur la diagonale de la matrice.
- ▶ On reconstruit l'expression régulière cherchée comme la somme de toutes les expressions régulières menant d'un état initial à un état final...

2

Programmation en OCaml

Les types

```
type etat = int;;
```

```
type auto = {  
    taille: int;  
    init: etat list;  
    final: etat list;  
    trans: (etat * char * etat) list;  
};;
```

```
type regexp =  
    | Vide  
    | Epsilon  
    | Lettre of char  
    | Concat of regexp * regexp  
    | Union of regexp * regexp  
    | Etoile of regexp  
;;
```

Définition d'opérateurs

En OCaml, on peut définir des nouveaux opérateurs, par exemple l'**union** d'expressions régulières :

```
let ($) e1 e2 = match e1,e2 with
  | Vide, e2 -> e2
  | e1, Vide -> e1
  | _ -> Union(e1, e2)
;;
```

Définir vous-même un opérateur \$. similaire pour la **concaténation**.

Initialisation de l'algorithme

Écrire une fonction `matrice_initiale` : `auto` \rightarrow `regex array array` qui construit la matrice $M^{(0)}$ associée à un automate.

Initialisation de l'algorithme : solution

Écrire une fonction `matrice_initiale` : `auto` \rightarrow `regex` `array` `array` qui construit la matrice $M^{(0)}$ associée à un automate.

```
let matrice_initiale a =  
  let n = a.taille in  
  let m = Array.make_matrix n n Vide in  
  let ajoute_trans (i, x, j) =  
    m.(i).(j) <- m.(i).(j) $+ (Lettre x)  
  in  
  List.iter ajoute_trans a.trans;  
  m  
;;
```

Calcul des $M^{(k)}$

```
let mcnaughton a =
  let n = a.taille in
  let m = matrice_initiale a in
  for k = 1 to n do
    let mnew = Array.make_matrix n n Vide in
    for i = 0 to n-1 do
      for j = 0 to n-1 do
        mnew.(i).(j) <-
          m.(i).(j) $+
            (m.(i).(k-1) $. (Etoile m.(k-1).(k-1)) $. m.(k-1).(j))
      done
    done;
  for i = 0 to n-1 do
    for j = 0 to n-1 do
      m.(i).(j) <- mnew.(i).(j)
    done
  done
done;
m
;;
```